



## Motif Viking

d'après La Géométrie pour le plaisir tome 4

1. Trace un carré ABCD de 16cm de côté.
2. Appelle O le point d'intersection des diagonales. Enlève l'affichage des diagonales.
3. Appelle I, J, K et L les milieux respectifs de [AB], [BC], [CD] et [DA].
4. Place le point I' appartenant à (IK) tel que  $II'=1\text{cm}$ , à l'extérieur du carré.
5. Place le point K' appartenant à (IK) tel que  $KK'=1\text{cm}$ , à l'extérieur du carré.
6. Place le point J' appartenant à (LJ) tel que  $JJ'=1\text{cm}$ , à l'extérieur du carré.
7. Place le point L' appartenant à (LJ) tel que  $LL'=1\text{cm}$ , à l'extérieur du carré.
8. Enlève l'affichage des droites et des cercles.
9. Trace  $\widehat{AB}$  de centre I'.
10. Trace  $\widehat{BC}$  de centre J'.
11. Trace  $\widehat{CD}$  de centre K'.
12. Trace  $\widehat{DA}$  de centre L'.
13. Place le point E à  $1.3\text{cm}$  de A sur [AB].
14. Place le point F à  $1.3\text{cm}$  de B sur [AB].
15. Place le point G à  $1.3\text{cm}$  de B sur [BC].
16. Place le point H à  $1.3\text{cm}$  de C sur [BC].
17. Place le point M à  $1.3\text{cm}$  de C sur [CD].
18. Place le point N à  $1.3\text{cm}$  de D sur [CD].
19. Place le point P à  $1.3\text{cm}$  de D sur [DA].
20. Place le point Q à  $1.3\text{cm}$  de A sur [AD].
21. Trace  $\widehat{EF}$  de centre I'.
22. Trace  $\widehat{GH}$  de centre J'.
23. Trace  $\widehat{MN}$  de centre K'.
24. Trace  $\widehat{PQ}$  de centre L'.
25. Trace les cercles de centre O et de rayons  $7\text{cm}$  et  $5,7\text{cm}$ .

