



QR CODE pour accéder directement aux GENIALLY 4ème

## Parcours Pythagore

### Carrés parfaits Racine carrée



### Pythagore (découverte)



### Théorème de Pythagore 1



### Théorème de Pythagore 2



### Réciproque et contraposée de Pythagore



## Parcours relatifs

### Sommes algébriques



### Produit et quotient de relatifs



### Nombres rationnels



### Addition/soustraction de rationnels



### Division de deux rationnels



## Calcul littéral

### Travaux de groupe



### Programmes de calcul



### Calcul littéral



### Tests d'égalité



### Distributivité



### Programmes de calcul équivalents



## Probabilités et statistiques

### Probabilités



### Effectifs, moyennes, médianes, fréquences



## Parcours arithmétique

### Arithmétique 1



### Arithmétique 2





## Géométrie plane

### Translations (introduction)



### Translations



### Triangles égaux



## Parcours puissances

### Puissances de 10



### Puissances d'un nombre entier



### Ecriture scientifique

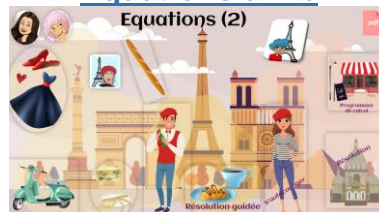


## Parcours équations

### Equations $x+a=b$



### Equations $ax=b$



### Equations $ax+b=c$



### Equations $ax+b=cx+d$ Mise en équations



## Géométrie dans l'espace et repérage

### Repérage dans un pavé droit



### Pyramides et cônes



## Proportionnalité et théorème de Thalès

### Produit en croix



### Théorème de Thalès et réciproque



## Cosinus

### Cosinus 1




## Grandeurs et mesures

### Curvica



## Parcours GeoGebra

<p><b>Frises et pavages</b></p> 		
---	--	--

## Parcours Scratch

<p><b>Repères</b></p> 	<p><b>Boucles</b></p> 	<p><b>Variables</b></p> 
<p><b>Pacman</b></p> 	<p><b>Programmes de calcul</b></p> 	<p><b>Jeux</b></p> 
<p><b>Constructions 1</b></p> 	<p><b>Constructions 2</b></p> 	<p><b>Listes</b></p> 