



## QR CODE pour accéder directement aux GENIALLY 4ème

### Parcours Pythagore

#### Carrés parfaits Racine carrée



#### Pythagore (découverte)



#### Théorème de Pythagore 1



#### Théorème de Pythagore 2



#### Réiproque et contraposée de Pythagore



### Parcours relatifs

#### Sommes algébriques



#### Produit et quotient de relatifs



#### Nombres rationnels



#### Addition/soustraction de rationnels



#### Division de deux rationnels



## Calcul littéral

### Travaux de groupe



### Programmes de calcul



### Calcul littéral



### Tests d'égalité



### Distributivité



### Programmes de calcul équivalents



## Probabilités et statistiques

### Probabilités



### Effectifs, moyennes, médianes, fréquences



## Parcours arithmétique

### Arithmétique 1



### Arithmétique 2



## Géométrie plane

### Translations (introduction)



### Translations



### Triangles égaux



## Parcours puissances

### Puissances de 10



### Puissances d'un nombre entier



### Écriture scientifique

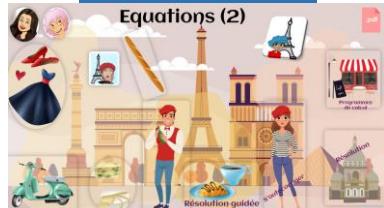


## Parcours équations

### Equations $x+a=b$



### Equations $ax=b$



### Equations $ax+b=c$



### Equations $ax+b=cx+d$ Mise en équations



## Géométrie dans l'espace et repérage

### Repérage dans un pavé droit



### Pyramides et cônes



## Proportionnalité et théorème de Thalès

### Produit en croix



### Théorème de Thalès et réciproque



## Cosinus

### Cosinus 1



## Grandeurs et mesures

### Curvica



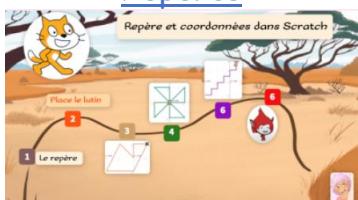
## Parcours GeoGebra

### Fries et pavages



## Parcours Scratch

### Repères



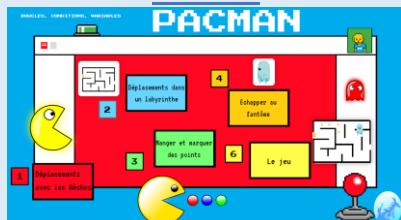
### Boucles



### Variables



### Pacman



### Programmes de calcul



### Jeux



### Constructions 1



### Constructions 2



### Listes

