



Les phrases

<http://juliette.hernando.free.fr>



Le but de ce programme est d'apprendre à manipuler les variables.

On veut que tu crées plusieurs scripts qui commencent quand on appuie sur 1, 2 ou 3.

1. saisir une nouvelle phrase.

2. connaître la longueur de la phrase

3. savoir quel caractère se trouve
en position numéro



phrase Bonjour, comment ça va ?

1. Ouvre le fichier phrase.sb2

2. Crée une position qui servira pour le programme qui commence avec la touche 2.

3. Utilise les briques ci-contre pour compléter les scripts :

lettre de

phrase

longueur de

position

quand 1 ▾ est pressé
demander Ecris ton texte : et attendre
mettre phrase ▾ à

quand 2 ▾ est pressé
dire regroupe Ton texte comporte regroupe caractères, pendant 2 secondes

quand 3 ▾ est pressé
demander Quelle position choisis-tu ? et attendre
mettre position ▾ à
dire regroupe il y a le caractère regroupe regroupe à la position pendant 2 secondes