



# Triangle rectangle ou non ?

<http://juliette.hernando.free.fr>

Le but de cette fiche est de créer un programme qui permet de savoir si un triangle est rectangle, connaissant les longueurs de ses 3 côtés.

C'est le joueur qui donne les côtés en indiquant quelle est la longueur la plus grande.



## Création des variables

Crée trois variables : plusgrandelongueur, cote1 et cote2.

## Script

1. Le programme commence quand on clique sur le drapeau vert.
2. Le programme demande les 3 longueurs à l'utilisateur en précisant bien quelle est la plus grande (le programme ne fait pas le test).
3. Complète cette partie pour que le programme fonctionne :

