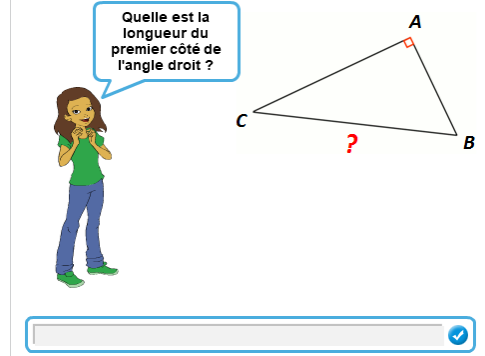
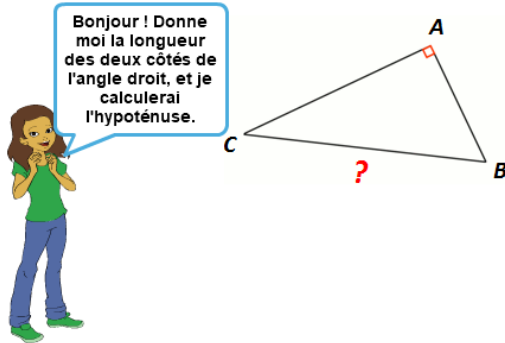




## Calcul de l'hypoténuse d'un triangle rectangle

<http://juliette.hernando.free.fr>

On veut que ton programme calcule la longueur de l'hypoténuse d'un triangle rectangle si le joueur te donne la longueur des deux côtés de l'angle droit :



### Préparation des personnages et du fond d'écran

Choisis ton personnage et ton fond d'écran.

Explique le but du programme à l'utilisateur.

### Création du programme

1. Le programme commence lorsque le drapeau vert est cliqué.
2. Demande la première longueur et enregistre-la dans une variable cote1.
3. Demande la deuxième longueur et enregistre-la dans une variable cote2.
4. Annonce la réponse à l'utilisateur en trouvant la formule qui permet de te calculer la longueur :

dire **regroupe** la longueur de l'hypoténuse est environ: **racine** de  \*  +  \*  pendant **10** secondes

Tu peux également utiliser la brique :

**arrondi de**