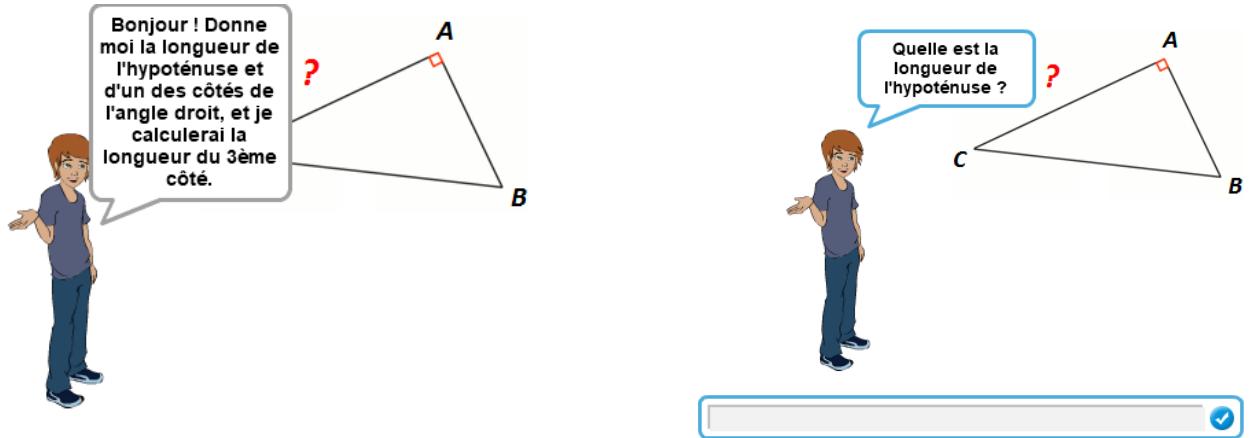




# Calcul d'un des côtés de l'angle droit

<http://juliette.hernando.free.fr>

Aide-toi de la fiche précédente pour calculer maintenant la longueur d'un des côtés de l'angle droit :



## Préparation des personnages et du fond d'écran

Choisis ton personnage et ton fond d'écran.

Explique le but du programme à l'utilisateur.

## Création du programme

1. Le programme commence lorsque le drapeau vert est cliqué.
2. Demande la longueur de l'hypoténuse et enregistre-la dans une variable `hypotenuse`.
3. Demande la longueur du côté connu et enregistre-la dans une variable `cote1`.
4. Annonce la réponse à l'utilisateur en trouvant la formule qui permet de te calculer la longueur manquante.

## Pour aller plus loin

Ajoute une condition à ton programme pour que l'utilisateur ne puisse pas donner une longueur pour le côté de l'angle droit supérieure à l'hypoténuse.

Si l'utilisateur fait l'erreur, signale-lui et ne fait pas le calcul (il y aurait d'ailleurs un problème...).